

Tableau de Transcription Algorithmique : Scratch vers Python

Le pont conceptuel indispensable pour la classe de 3e et l'entrée au lycée

Niveau : Cycle 4 (3e) / Seconde | **Durée :** Fiche de synthèse permanente | **Type :** Fiche de Transcription Bimodale

Tableau d'Équivalences Scratch ''' Python

Concept Algorithmique

Affichage	dire [Bonjour !]	print('Bonjour !')
Saisie utilisateur	demander [Prénom ?] et attendre	prenom = input('Prénom ? ')
Affectation variable	mettre [score] à (10)	score = 10
Incrémentation	ajouter (1) à [score]	score += 1
Boucle bornée	répéter (10) fois	for i in range(10):
Boucle conditionnelle	répéter jusqu'à <score > 10>	while score <= 10:
Conditionnelle	si <condition> alors ... sinon	if condition: ... else:

définir [carre (taille)]

def carre(taille):

