

Fiche Méthode : Les Clones & Systèmes de Particules

Instanciation dynamique, variables locales vs globales et gestion de la mémoire

Niveau : Cycle 4 | **Durée :** Séance 55 min | **Type :** Fiche Programmation Objet & Clones

1. Le Triptyque des Clones

- 1. Créer : [créer un clone de [moi-même]]
- 2. Exécuter : [quand je commence comme un clone] -> comportement individuel
- 3. Détruire : [supprimer ce clone] dès que l'objet sort de l'écran (évite la saturation).

2. Portée des Variables

Une variable cochée 'Pour ce lutin uniquement' est dupliquée pour chaque clone (variable locale). Une variable 'Pour tous les lutins' est partagée (variable globale).

