

Fiche Cours : Logique Booléenne & Conditions Composées

Maîtriser les opérateurs logiques ET, OU, NON et les tables de vérité

Niveau : Cycle 4 (5e, 4e, 3e) | **Durée :** Séance 55 min | **Type :** Fiche Mathématiques & Informatique

1. Définition d'un Booléen

Une variable ou une expression booléenne ne peut prendre que deux états exclusifs : VRAI (True / 1) ou FAUX (False / 0).

2. Les Opérateurs Logiques dans Scratch

- [<condition A> et <condition B>] : Vrai UNIQUEMENT si les deux conditions sont vraies.
- [<condition A> ou <condition B>] : Vrai si AU MOINS UNE des deux conditions est vraie.
- [non <condition A>] : Inverse le résultat logique (Vrai devient Faux).

3. Exemple Concret de Jeu Vidéo

si < (touche flèche droite pressée ?) et (non < touche bord ?>) > alors { avancer de 5 pas }

