

Fiche Activité C4-02 : Machine à États et Niveaux de Jeu

Structurer un projet complet avec Menu, Niveaux, Victoire et Game Over

Niveau : Cycle 4 | **Durée :** 50 min | **Type :** Fiche Élève Scratch

Mission

Gère la progression du joueur à travers 3 décors avec augmentation de la vitesse des ennemis.

