

Fiche Activité C3-03 : Évite les Obstacles

Détecter les collisions et gérer une réserve de 3 vies

Niveau : Cycle 3 | **Durée :** 40 min | **Type :** Fiche Élève Scratch

Mission

Évite les chauves-souris qui traversent l'écran. Chaque impact retire 1 point de vie.

