

Fiche Méthode : Simplifier avec la Boucle Répéter

Éviter les répétitions de code inutiles et factoriser ses algorithmes

Niveau : Cycle 2 (CE1 / CE2) | **Durée :** Séance 45 min | **Type :** Fiche d'Optimisation de Code

1. Avant / Après la Boucle

Pour tracer un carré, on peut écrire 8 blocs (Avancer, Tourner, Avancer, Tourner, Avancer, Tourner, Avancer, Tourner) OU seulement 3 blocs grâce à la boucle [répéter 4 fois].

2. Règle Algorithmique

Dès qu'un même motif d'instructions se reproduit à l'identique, place-le à l'intérieur d'un bloc de répétition pour rendre ton script plus lisible et plus rapide à modifier.

