

Fiche Activité C2-06 : Histoire Interactive à Choix

Proposer deux chemins au lecteur pour changer la fin du conte

Niveau : Cycle 2 | **Durée :** 45 min | **Type :** Fiche Élève Scratch

Mission

Le chevalier arrive devant un château : touche 1 pour entrer par le pont-levis, touche 2 pour contourner par la forêt !

