

Fiche Activité C2-05 : Construis un Quiz Interactif

Poser une question avec [demander] et tester la réponse avec [si / sinon]

Niveau : Cycle 2 | **Durée :** 40 min | **Type :** Fiche Élève Scratch

Mission

Le professeur Scratch pose une question de calcul ou d'orthographe et félicite le joueur si la réponse est exacte.

