

Fiche Méthode : Créer et Gérer une Variable Score

Les 3 règles fondamentales pour mémoriser et mettre à jour une donnée numérique

Niveau : Cycle 3 | Durée : Séance 45 min | Type : Fiche Algorithmique

Les 3 Règles des Variables

- 1. CRÉER : Donner un nom explicite (ex: 'score', 'temps_restant', 'vies').
- 2. INITIALISER : Toujours fixer la valeur de départ sous le drapeau vert [mettre score à 0].
- 3. METTRE À JOUR : Modifier la valeur lors d'un événement clé [ajouter 1 à score].

