

## Fiche Activité C3-06 : Jeu de Collecte 30 Secondes

Intégration complète : Joueur, objets qui tombent, score et chronomètre

**Niveau :** Cycle 3 | **Durée :** 50 min | **Type :** Fiche Élève Scratch

### Mission

Assemble tous les composants vus précédemment pour livrer un jeu complet et jouable.



