

Fiche Activité C3-05 : Générateur de Calcul Mental

Générer des additions aléatoires et vérifier la réponse de l'utilisateur

Niveau : Cycle 3 | **Durée :** 45 min | **Type :** Fiche Élève Scratch

Mission

Le robot choisit deux nombres aléatoires entre 1 et 10 et demande le résultat au joueur.

