

Fiche Activité C3-04 : Dessine un Polygone Régulier

Programmer le stylo pour tracer des formes géométriques parfaites

Niveau : Cycle 3 | **Durée :** 45 min | **Type :** Fiche Élève Scratch

Mission

Crée un programme capable de dessiner n'importe quel polygone en demandant le nombre de côtés à l'utilisateur.

