

Tapis de Quadrillage & Pions d'Aventure

Support d'exploration spatiale 4x4 cases pour parcours au sol et sur table

Niveau : Cycle 1 (MS / GS) | **Durée :** Atelier 25-30 min | **Type :** Plateau de Jeu & Éléments à Découper

1. Description du Plateau 4x4

Le plateau de 16 cases permet de modéliser les déplacements d'un robot ou d'un explorateur. Les coordonnées sont repérées par des pictogrammes (Soleil, Étoile, Coeur, Lune) et des couleurs.

- Case Départ (en bas à gauche) : Position initiale orientée vers le haut.
- Pions Obstacles (Rochers, Arbres, Rivières) : Cases interdites au passage.
- Pion Trésor (Coffre, Diamant) : Objectif final à atteindre.

2. Rôles dans le Travail en Binôme

- L'Élève Programmeur : Choisit les cartes et les aligne dans l'ordre de gauche à droite.
- L'Élève Robot : Déplace le pion sur la grille en respectant scrupuleusement la séquence, sans anticiper.
- L'Élève Observateur : Vérifie la validité du parcours et signale les éventuels bogues.

