

Fiche Activité C1-05 : Fais Danser le Personnage

Programmer une chorégraphie rythmée sur ScratchJr avec une boucle

Niveau : Cycle 1 (GS) | **Durée :** 30 min | **Type :** Fiche Élève Tablette

1. Mission

Fais danser ton personnage sur la scène en lui faisant faire 3 pas en avant, 1 saut, puis 3 pas en arrière.

2. Les Blocs à Assembler

- Drapeau Jaune -> Avancer (3) -> Sauter (2) -> Reculer (3) -> Répéter 4 fois

