

# Fiche Activité C4-01 : Répare le Jeu Spatial

Audit de code et résolution de 3 bogues bloquants

**Niveau :** Cycle 4 | **Durée :** 45 min | **Type :** Fiche Élève Scratch

## Mission

Le jeu Space Shooter a 3 anomalies : le vaisseau traverse les murs, le score ne démarre pas à 0 et les tirs ne disparaissent jamais.



